

# Gamification: come usare il gioco nella didattica



## Contenuti

- Fondamenti teorici della gamification: principi, meccaniche e dinamiche di gioco.
- Applicazioni pratiche nella didattica e nella formazione sulla sicurezza.
- Esempi di attività per classe e contesti educativi diversi.
- Progettazione di esperienze di apprendimento basate sul gioco.
- Valutazione dell'efficacia della gamification su motivazione e coinvolgimento.
- Riflessione sull'integrazione delle tecniche ludiche nella pratica quotidiana.

## Metodologia

Approccio esperienziale con sperimentazione diretta di attività con il gioco, simulazioni, lavoro di gruppo e momenti di confronto e debriefing.



## Durata

Modulo disponibile in formato da 2, 4 o 6 ore, adattabile in base agli obiettivi del gruppo partecipante.

## Attestato

Attestato di partecipazione valido come Aggiornamento lavoratori ai sensi del decreto legislativo 81/08. (Formazione Sicurezza sul Lavoro)